



**CENTRUM DOSKONALENIA NAUCZYCIELI
W PILE**



Zastosowanie nowoczesnych technologii oraz narzędzi w pracy nauczyciela

© Izabela Okrzesik - Frąckowiak

i.okrzesikfrackowiak@gmail.com

iok@cdn.pila.pl

Piła, 2014

Prawo autorskie w Internecie

Jak korzystać z Internetu zgodnie z prawem?

Prawa autorskie, mówiąc najprościej, jest to ogół praw przysługujących autorowi dzieła. Przepisy, w których są zawarte regulacje do posługiwania się dziełem twórcy i czerpaniem z nich korzyści. Zagadnienia praw autorskich w Polsce reguluje dokument z dnia **4 lutego 1994 roku** o prawach autorskich i pokrewnych.

- **Ustawa** – akt prawny o charakterze powszechnie obowiązującym
- **Twórca** – osoba, która jest autorem danego materiału
- **Utwór** – jest przedmiotem prawa autorskiego, każdy przejaw działalności twórczej o indywidualnym charakterze, niezależnie od wartości, przeznaczenia i sposobu wyrażenia

Licencja to dokument prawny lub umowa, określająca warunki korzystania z utworu jako dobra, którego dana licencja dotyczy.

Co to jest piractwo komputerowe?

Piractwo komputerowe to działalność polegająca na łamaniu prawa autorskiego, poprzez nielegalne kopiowanie i posługiwanie się własnością intelektualną, bez zgody autora utworu. Często spotykaną formą piractwa jest nielegalne kopiowanie oprogramowania wbrew warunkom umowy licencyjnej.

Prawo autorskie do gier:

- Ściąganie gier z neta nie jest nielegalne.
- Nielegalne jest wówczas, gdy ściągamy, wypalamy na płytki i sprzedajemy.
- Tak zwane „wypalanie“ płyt na własny użytek jest dozwolone.
- W praktyce oznacza to mniej więcej tyle, że nie możemy zrobić stu kopii zapasowych i ich sprzedawać znajomym.

Prawo autorskie do zdjęć:

- Każdy obraz w Internecie (profesjonalna fotografia lub rysunek trzylatka) podlega prawu autorskiemu.
- Zawsze gdy chcemy zrobić zdjęcie osobie nie znanej, musimy ją zapytać o zgodę.
- Fotografia tłumu – nikogo nie trzeba pytać o zdanie i można je wstawić na różne strony www.
- Takiemu prawu nie podlegają jednak krajobrazy.

Co zrobić gdy to prawo jest łamane na nas?

- Możemy oczywiście poprosić sprawcę, aby naprawił szkodę.
- Jeśli tego nie zrobi:

- Mamy prawo pozwać go do sądu

Trzeba jednak pamiętać że to przestępstwo ulega przedawnieniu po okresie lat 10.

Prawo autorskie go filmów:

- Określają reguły dysponowania własną twórczością oraz korzystania z twórczości cudzej.
- Można swoim krewnym i znajomym pożyczać, bądź wykonywać kupię książek, filmów i albumów muzycznych. Nie jest to jednak dozwolone w przypadku programów komputerowych lub gier.
- Podczas zajęć z uczniami można pokazywać fragmenty filmów lub nawet całe filmy. Pod warunkiem, że:
 - ✓ nie ma to charakteru komercyjnego,
 - ✓ ściśle wiąże się z realizacją statutowych zadań szkoły,
 - ✓ filmy te zostały kupione legalnie, czyli nie zostały udostępnione publicznie i są rozpowszechniane za zezwoleniem twórców.
- Dozwolone jest tworzenie multimedialnych prezentacji, które zawierają cudze utwory(zdjęcia, filmy, muzykę) i wykonywanie ich jako pomoc dydaktyczną na zajęciach w szkole, czy udostępniania w bibliotece szkolnej.
- Cytowane utwory powinny być opatrzone stosownym zapisem bibliograficznym.

Być bezpiecznym w sieci ...

Nigdy nie podawaj:

- swojego imienia i nazwiska
- adresu zamieszkania (nawet miejscowości)
- numeru telefonu komórkowego ani domowego
- nazwy, numeru ani adresu szkoły
- swoich haseł dostępu
- danych swoich przyjaciół, rodziny i znajomych

Nie publikuj w sieci

- Zdjęć i filmów, na których widać:
 - ✓ twoją szkołę, jej nazwę i numer
 - ✓ twój dom i nazwę ulicy lub charakterystyczne miejsca w twojej miejscowości
 - ✓ twoje dokumenty

- ✓ Innych rzeczy, pozwalających rozpoznać ciebie i okolicę, w której mieszkasz lub się uczysz

– **Zawsze będąc w sieci:**

- ✓ używaj pseudonimu, zamiast imienia czy nazwiska
- ✓ używaj adresu poczty elektronicznej z pseudonimem szczególnie w kontaktach z nieznanymi
- ✓ zapytaj opiekunów o zgodę na podanie swoich danych osobowych, gdy chcesz je umieścić w sieci
- ✓ zapytaj, zanim opublikujesz czyjeś zdjęcie, czy wolno ci to zrobić – dbaj o swoją rodzinę, przyjaciół i znajomych

Bezpieczeństwo systemów informatycznych

Ochrona rodzicielska

Beniamin - śledzi strony internetowe, które odwiedza użytkownik oraz jego działania w sieci, pod kątem dostępu do niepożądanych treści, na przykład stron o tematyce erotycznej.

Cenzor - blokuje dostęp do stron zawierających treści niebezpieczne i niecenzuralne takie jak pornografia, przemoc i agresja, narkotyki, sekty oraz czaty i komunikatory - zagrożenie pedofilią.

Motyl - blokuje strony zawierające treści erotyczne i pornograficzne. Pozwala również na zablokowanie dostępu do czatów, stron z bramkami SMS i uniemożliwienie uruchamiania komunikatorów takich jak Gadu-gadu, ICQ, Tlen.

Opiekun dziecka - posiada bazę blokowanych witryn (560 tys. adresów), która jest na bieżąco aktualizowana przez Internet. Ponadto program został wyposażony w mechanizm kontroli treści otwieranych stron rozpoznający siedem języków obcych. Opiekun blokuje strony zawierające: pornografię, przemoc, propagujące narkotyki.

Opiekun ucznia - poprzez blokadę niepożądanych stron, czatów, komunikatorów - sprawia, że uczniowie są bardziej skoncentrowani na temacie lekcji. Świadomość rejestracji adresów odwiedzanych przez nich stron jest dyscyplinująca.

Opiekun ucznia.net - wersja sieciowa Opiekun.NET pozwala na centralne zarządzanie profilami dostępu do Internetu na wszystkich komputerach w sieci. Oszczędza czas i pracę opiekuna pracowni komputerowej. Na konsoli administratora pracowni dostępne są ustawienia, raporty oraz statystyki z pracy stanowisk sieciowych.

Edukacja interaktywna w nowej podstawie programowej

- Nowa podstawa programowa opisuje cele oraz treści kształcenia dla każdego przedmiotu, na koniec każdego etapu edukacyjnego.
- Wśród umiejętności nabytych przez uczniów zaznacza się umiejętność sprawnego posługiwania się nowoczesnymi technologiami informacyjno- komunikacyjnymi.
- Inne umiejętności nabywane przez uczniów do realizacji których warto stosować edukację interaktywną to:
 - ✓ umiejętność wyszukiwania, selekcjonowania i krytycznej analizy informacji;
 - ✓ umiejętność rozpoznawania własnych potrzeb edukacyjnych oraz uczenia się;
 - ✓ umiejętność pracy zespołowej;
- Edukacja interaktywna należy do nowych form edukacji ustawicznej – wykorzystuje w nauczaniu osiągnięcia technologii informacyjno-komunikacyjnej.
- Zadaniem szkoły jest przygotowanie uczniów do życia w społeczeństwie informacyjnym.
- Edukacja interaktywną można stosować na zajęciach z wszystkich przedmiotów - początkowo wykorzystując tablicę interaktywną jako element usprawniający prowadzoną lekcję, następnie wprowadzając do lekcji interaktywne materiały edukacyjne.

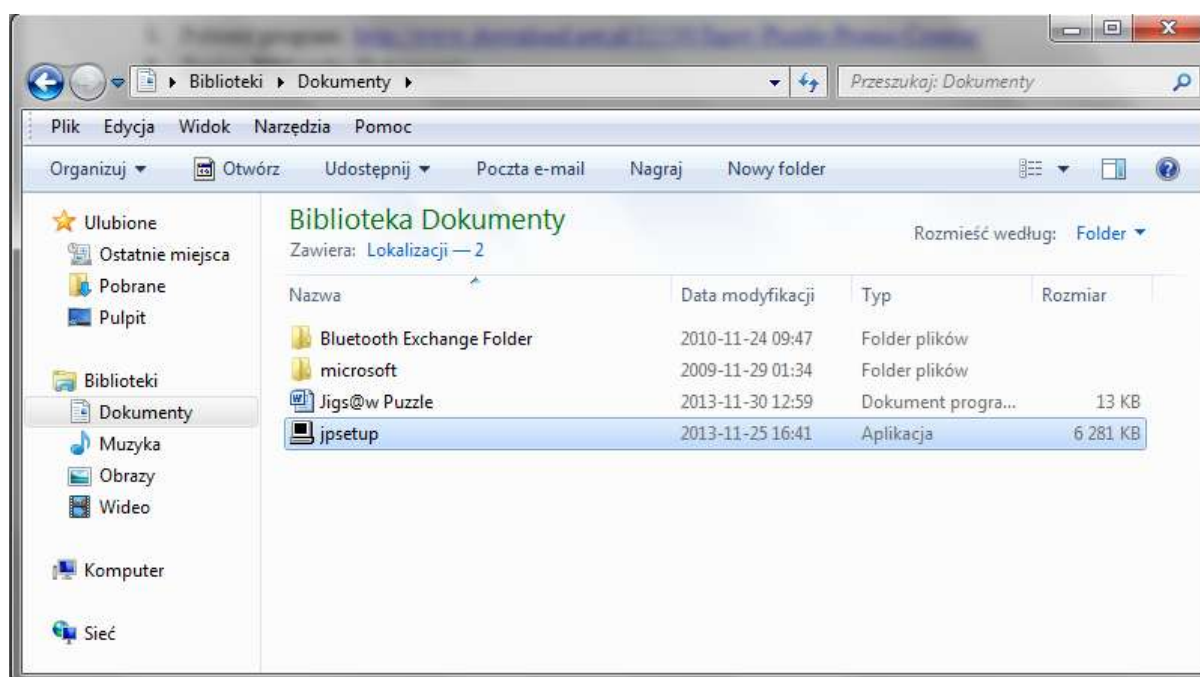
Narzędzia w pracy nauczyciela

EclipseCrossword	http://www.eclips crossword.com/downloadfull.html
Hot Potatoes	http://www.enauczanie.com/narzedzia-web/hotpotatoes
Sebran	http://wartoft.nu/produkter/sebran/sebran.exe
Literki 2.0	http://www.instalki.pl/gry/download/logiczne/Literki.html
Kea Coloring Book	http://www.keacoloringbook.com/download-coloring-book.html
UnFREEz 2.1	http://www.whitsoftdev.com/unfreez/
Pivot 2.2.5	http://download.chip.eu/pl/Pivot_112578.html
CATest 2.1	http://www.programs.pl/program,653,CATest.html
Baltie	http://baltie.wodip.opole.pl/
Jigs@w Puzzle 1.26	http://chomikuj.pl/viking493/Gry+Portable/Jigs*40w+Puzzle+1.26

Jigs@w Puzzle 1.26 - program do tworzenia puzzle z własnych zdjęć, obrazów (BMP,JPG,TIF), dodając podkład muzyczny, mamy niebywałą frajdę przy układaniu puzzli stworzonych z wybranych przez siebie obrazów.

Program jest po Polsku, również Pomoc w polskim języku.

1. Pobierz program: http://chomikuj.pl/viking493/Gry+Portable/Jigs*40w+Puzzle+1.26
2. Zapisz Biblioteka Dokumenty



3. Uruchom program



4. Wybierz język polski Polish
Options → (User Interface Language) Polish → OK
5. Utwórz: Nowe puzzle → Pobierz obraz Z dysku



6. Wybierz dowolny kształt



7. Wybierz dowolną liczbę elementów



8. Powrót → Czy chcesz stworzyć nowe puzzle → Tak

9. Nowa nazwa puzzli → MatiKarate → Zapisuję puzzle

10. Puzzle → Graj



11. Wczytywanie puzzli



12. Duch



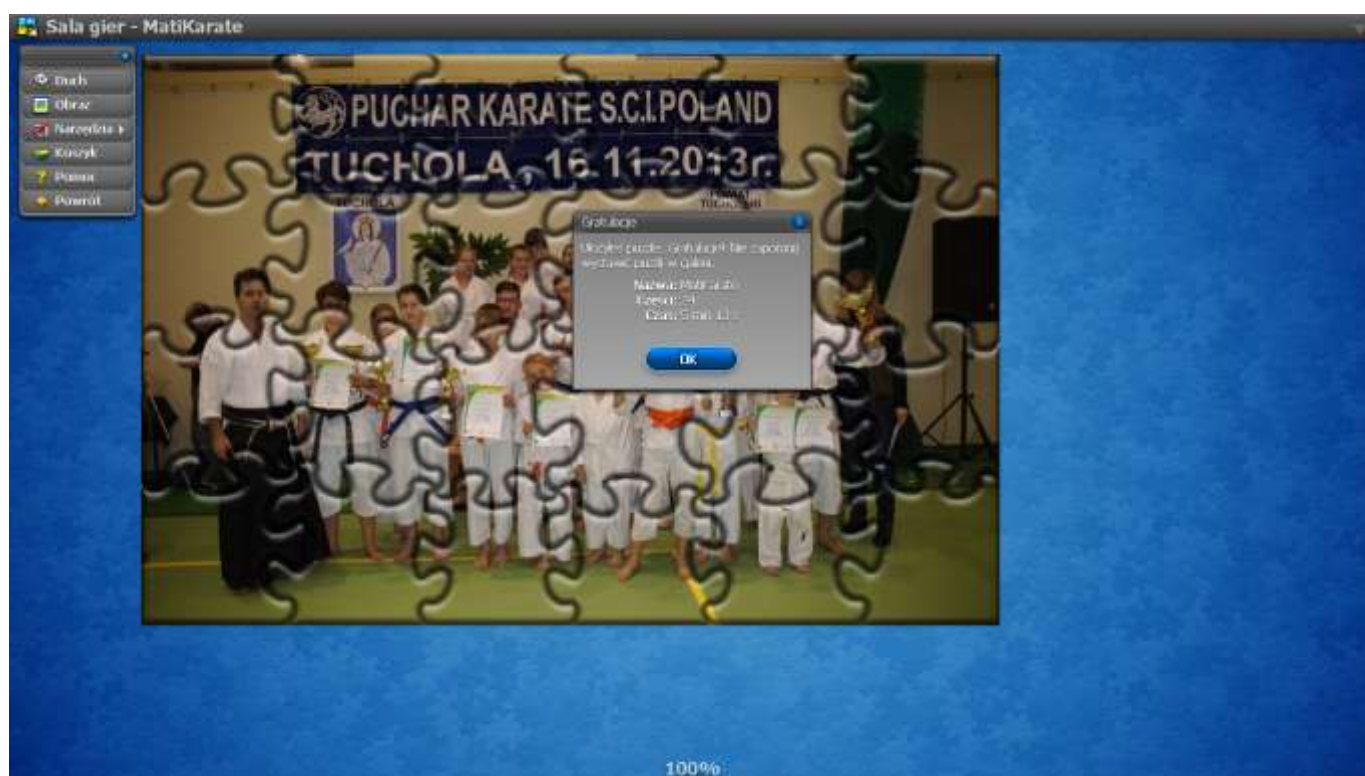
13. Obraz



14. Obracanie puzzli



15. Gratulacje



16. Powrót



17. Puzzle Modyfikuj
18. Dodaj Utwór muzyczny
19. Ściągamy dowolny utwór: <http://mp3.teledyski.info>
20. Muzyka → Otwórz

