

**Izabela Okrzesik - Frąckowiak**

konsultant CDN w Piła

tel. 67 352 70 17, [izabela.okrzesik-frackowiak@cdn.pila.pl](mailto:izabela.okrzesik-frackowiak@cdn.pila.pl)



**CDN**

Centrum Doskonalenia Nauczycieli  
w Piła

Centrum Doskonalenia Nauczycieli w Piła

ul. Bydgoska 21, 64-920 Piła

tel. 67 351 17 50 / fax. 67 352 70 16

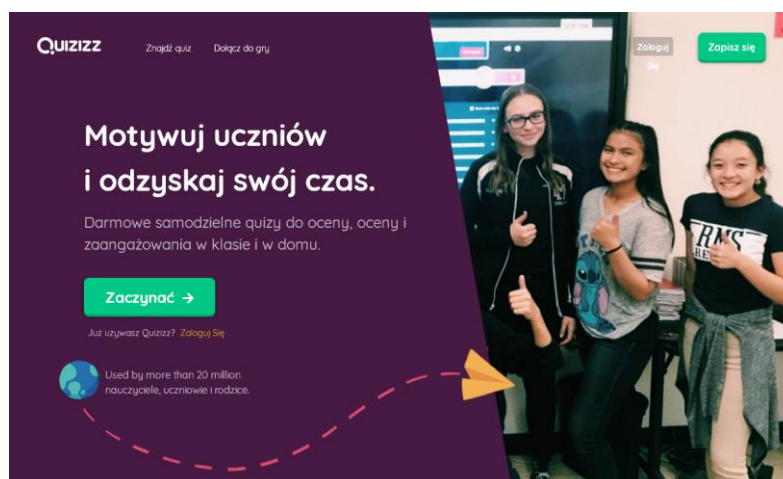


**QUIZIZZ**

**– narzędzie do tworzenia  
interaktywnych ćwiczeń**

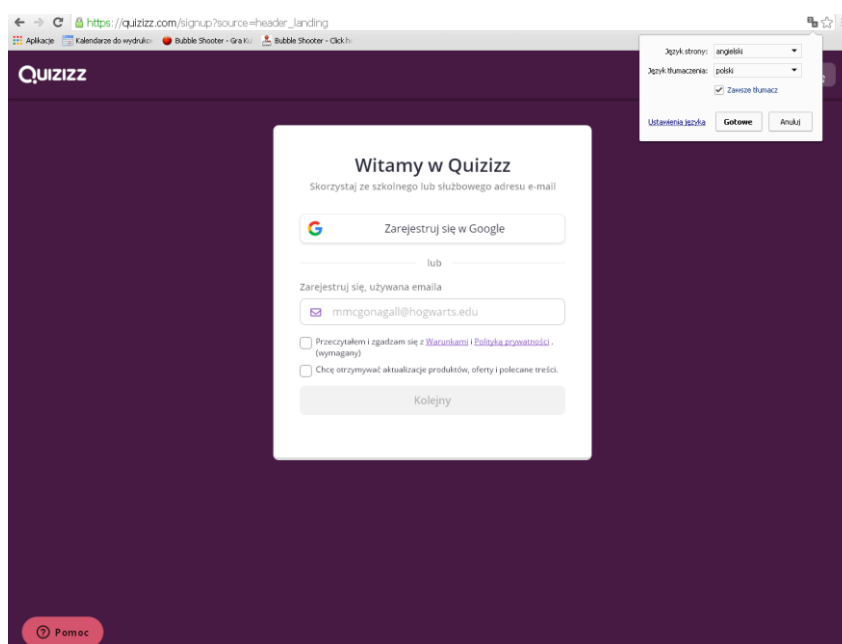
Piła, 2020

**Quizizz** – narzędzie do tworzenia interaktywnych ćwiczeń.



## Rejestracja

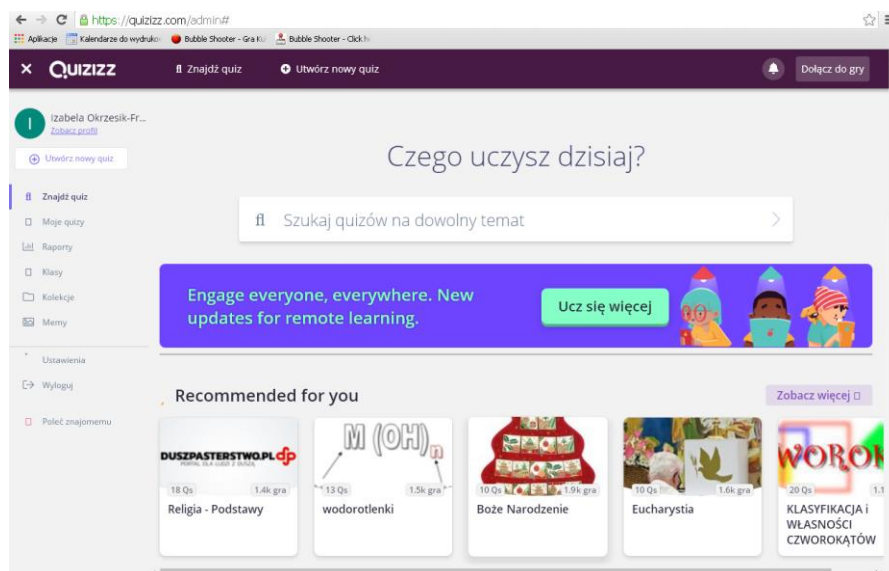
Wejdź na stronę <http://quizizz.com/> i wybierz język



Naciśnij **ROZPOCZNIJ I ZAŁÓŻ KONTO**

Wypełniamy pola:

- ✓ adres email
- ✓ imię użytkownika (bez polskich znaków)
- ✓ hasło
- ✓ zawód – nauczyciel – kraj-kod pocztowy szkoły –szkoła



## Tworzenie quizów

Aby utworzyć nowe ćwiczenie, naciśnij **Utwórz nowy quiz**

Nadaj tytuł swojemu quizowi, a następnie wybierz język, w jakim będziesz opracowywać quiz. Na przykład:



### Utwórz quiz

1. Nazwij ten quiz

2. Wybierz odpowiednie tematy

Matematyka

język angielski

Fizyka

Chemia

Biologia

Nauka

Komputery

Geografia

Języki świata

Historia

Studia społeczne

Physical Ed

Sztuka

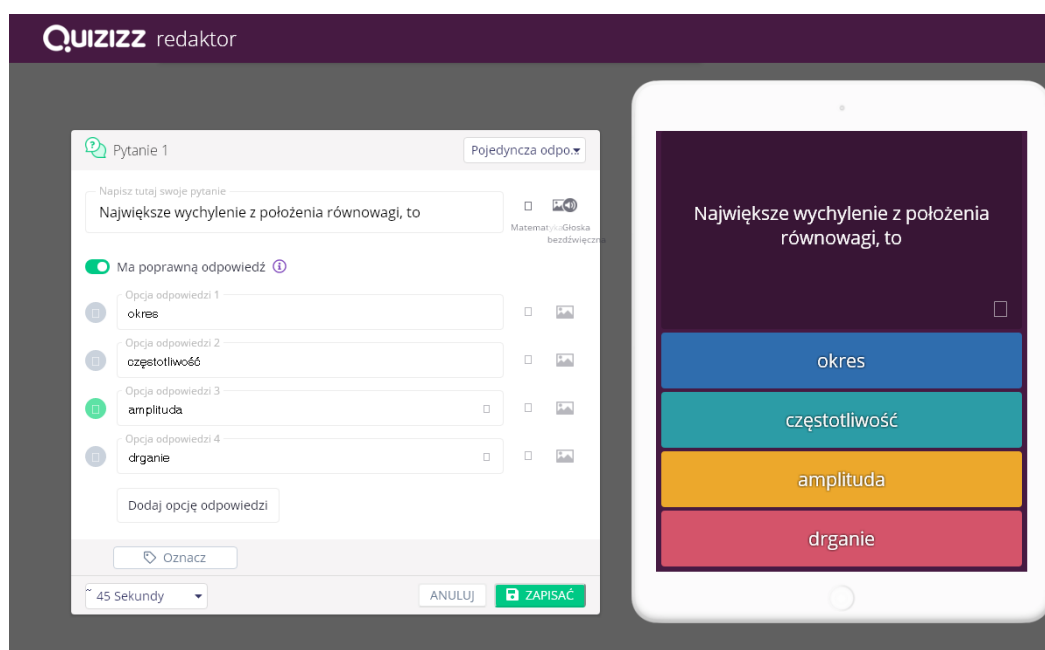
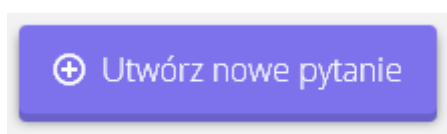
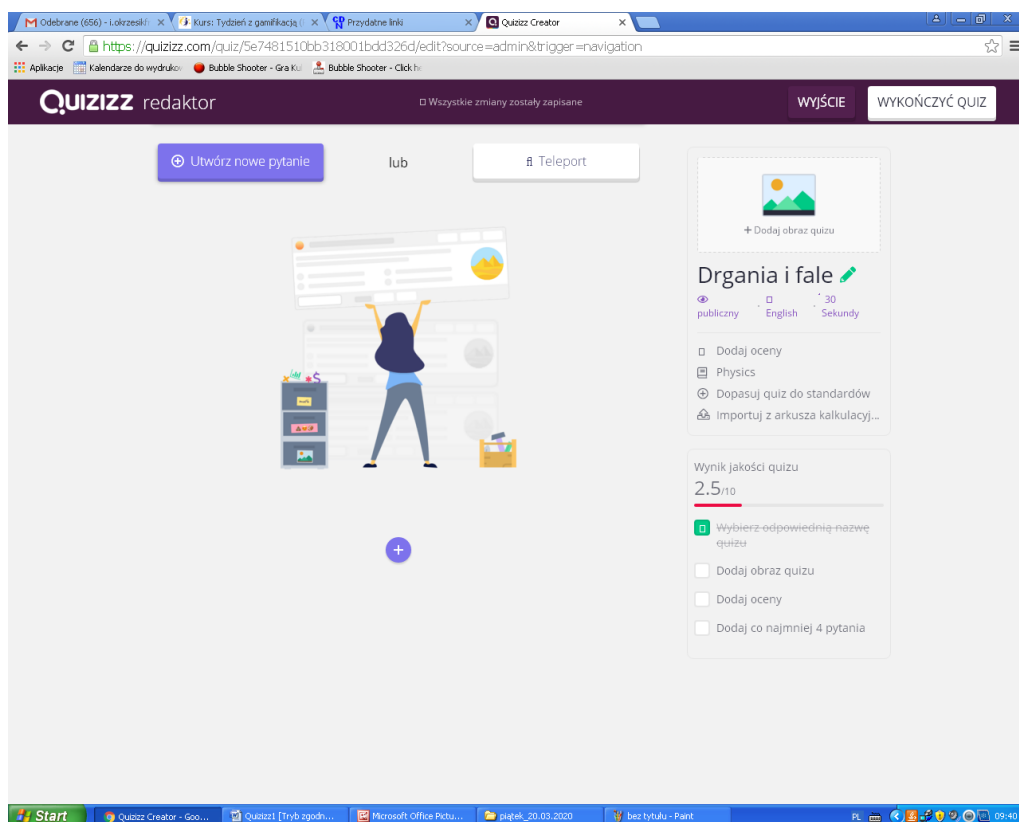
Zabawa

Rozwój zawodowy

Więcej...

Anuluj

Kolejny



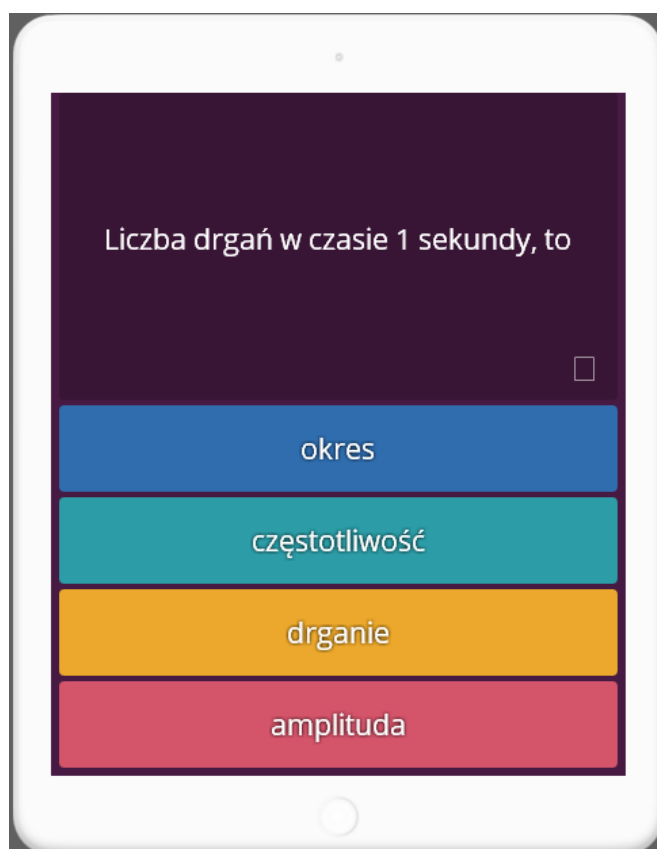
Zatwierdź przyciskiem **ZAPISAC**

Pole do opracowania pytania składa się z następujących części:

1. Pole dodawania pytań. Aby dodać kolejne pytanie, naciśnij **Utwórz nowe pytanie**.

Aby wykasować bieżące pytanie, kliknij ikonę **Kasować**.

2. Pole do wpisania pytania. Wpisz treść pytania. Jeśli naciśniesz **Dodaj obraz lub dźwięk**, będziesz mieć możliwość dodania zdjęcia do pytania (z komputera lub wklejając link do zdjęcia w internecie). Nad polem znajdują się opcje dotyczące koloru czcionki i znaków specjalnych (litery A, indeksy symbol euro).
3. Obok pól do dodawania znaków specjalnych znajduje się ramka z możliwością wyboru czasu na udzielenie odpowiedzi (od 5 sekund do 15 minut). Domyślnie jest to 30 sekund.
4. Pole odpowiedzi. Wpisujemy odpowiedzi, zaznaczając poprawną odpowiedź. Wówczas zmieni się kolor na zielony i będzie oznaczała poprawną odpowiedź. Dodaj pozostałe (niepoprawne) odpowiedzi (co najmniej jedną, ale możesz dodać więcej).
5. Podgląd pytania. Tak będzie wyglądało pytanie w quizie.

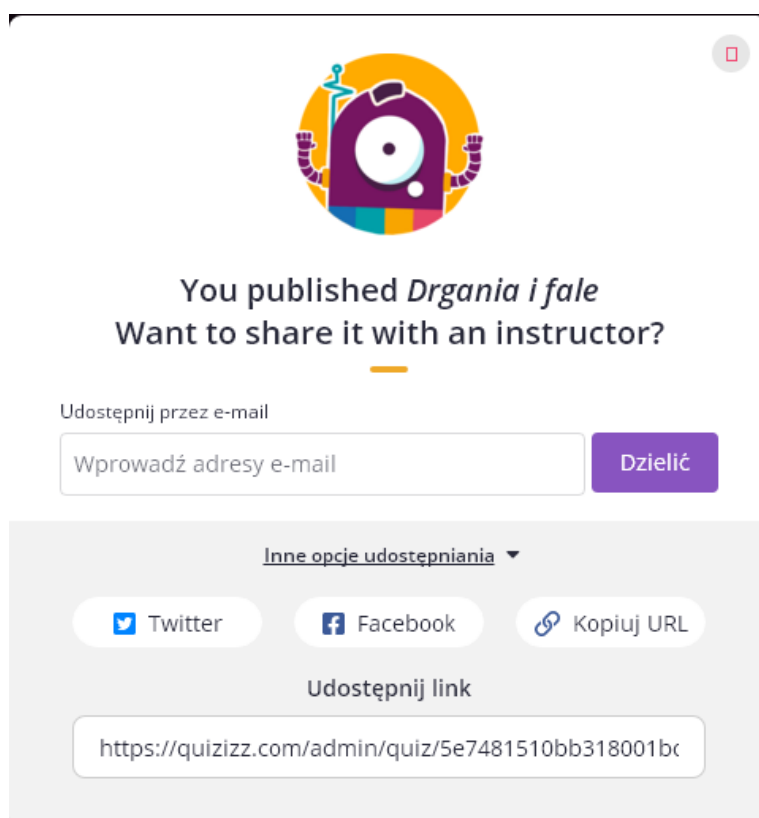


Po dodaniu wszystkich pytań kliknij **Wykończ quiz**

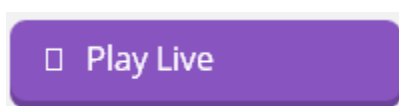
Określ (poziom nauczania) w amerykańskiej skali K-12. Wybierz przedmiot i temat (dziedzinę), do których można przypisać quiz.

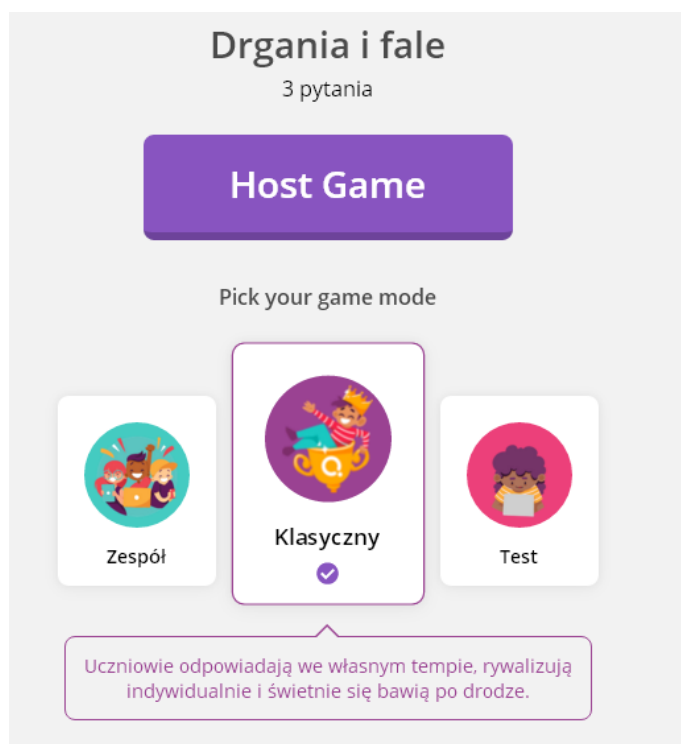
Powróć do edycji quizu. Okładkę możesz załadować z dysku komputera **Dodaj quiz obraz**. Dodawanie okładki nie jest obowiązkowe.

Quiz możemy udostępnić lub skopiować link.

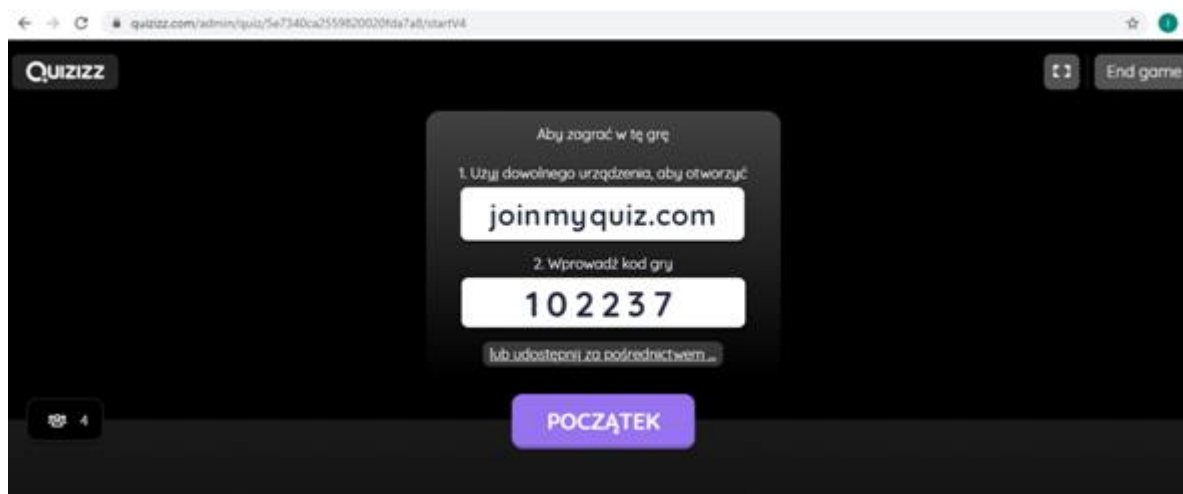


Aby wyświetlić quiz dla uczniów, naciśnij **PLAY LIVE/Graj na żywo**.

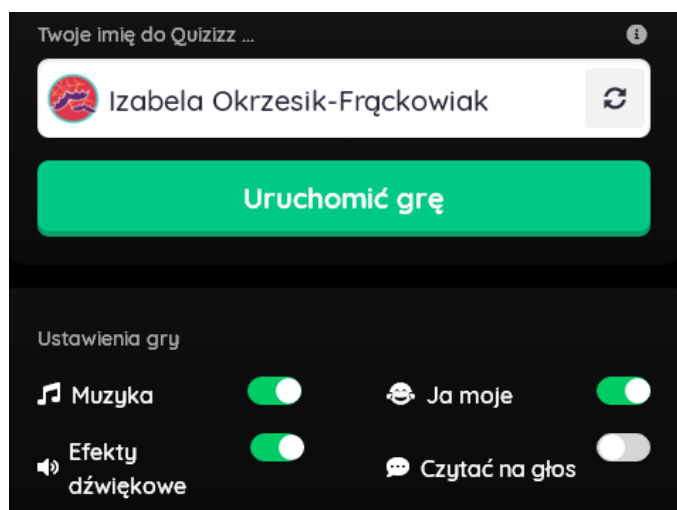




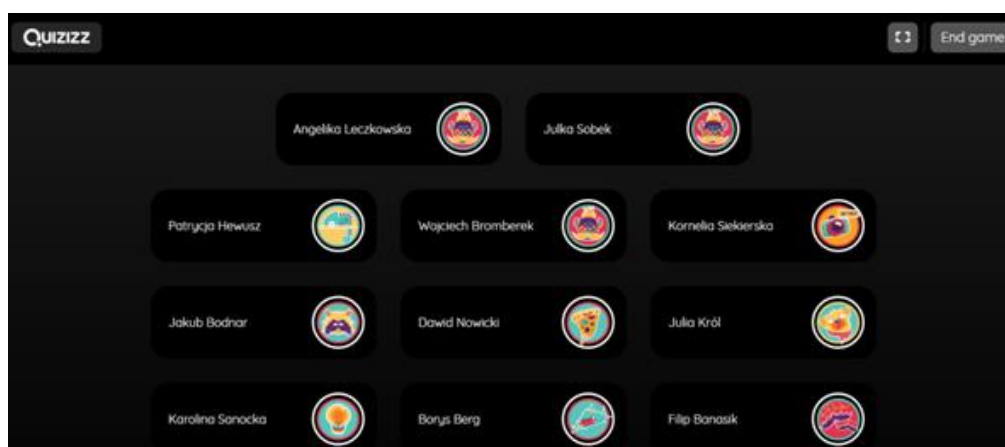
Pojawi się okno z kodem do gry.



Uczniowie powinni wpisać na komputerze, tablecie lub telefonie komórkowym adres [joinmyquiz.com](https://joinmyquiz.com), a następnie podać nazwę użytkownika (np. swoje imię i nazwisko) i kod do gry. Uczeń zobaczy poniższy obraz:



Komputer przypisze każdemu uczniowi innego awatara:



W polu TROOPS/Rozpocznij grę na komputerze nauczyciela pojawi się liczba osób chcących wziąć udział w quizie. Kiedy wszyscy uczniowie wpiszą kod, naciśnij **Uruchom grę**. Nastąpi odliczanie i każdy uczeń na swoim urządzeniu zobaczy pytanie, na które będzie mógł udzielić odpowiedzi.

Tak wygląda quiz widziany przez ucznia:



Podczas gry obserwujemy prace uczniów:

| Rank | Name                | Points |
|------|---------------------|--------|
| 1    | Borys Berg          | 3760   |
| 2    | Marika Makuch       | 2720   |
| 3    | Wojciech Bromberek  | 2590   |
| 4    | Julka Sobek         | 2460   |
| 5    | Kornelia Siekierska | 2380   |
| 6    | Angelika Leczkowska | 1800   |

Na zakończenie, wyniki możemy wysłać e-mailem do wszystkich rodziców.

| Nazwy graczy          | Wynik       | Q1 | Q2 | Q3 | Q4 | Q5 | Q6 | Q7 | Q8 | Q9 | Q10 |
|-----------------------|-------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|
| 1 Kornelia Siekierska | 9140 (100%) | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓   |
| 2 Angelika Leczkowska | 8590 (90%)  | ✗  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓   |
| 3 Michał Sikora       | 8420 (100%) | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓   |
| 4 Patrycja Hewusz     | 8310 (90%)  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✗  | ✓  | ✓   |
| 5 kamil_lewandowski   | 7480 (80%)  | ✓  | ✗  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✗  | ✓  | ✓  | ✓   |
| 6 zuzia               | 7240 (90%)  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✗   |
| 7 Gall Anonim1        | 7150 (80%)  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✗  | ✗  | ✗   |
| 8 Jakub Bodnar        | 6760 (80%)  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✗  | ✗  | ✓   |
| 9 cyprian cieszyński  | 6710 (80%)  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✓  | ✗  | ✗  | ✗   |

W zakładce Raporty, możemy wydrukować podsumowany pytań, graczy.

| Gracze                | pytania | Przegląd     | Standardy  |
|-----------------------|---------|--------------|------------|
| Kornelia Siekierska   | 10      | 100% Precyja | 9140 Wynik |
| Angelika Leczkowska   | 9       | 90% Precyja  | 8590 Wynik |
| Michał Sikora         | 10      | 100% Precyja | 8420 Wynik |
| Patrycja Hewusz       | 9       | 90% Precyja  | 8310 Wynik |
| kamil_lewandowski ... | 8       | 80% Precyja  | 7480 Wynik |
| zuzia                 | 9       | 90% Precyja  | 7240 Wynik |
| Gall Anonim1          | 8       | 80% Precyja  | 7150 Wynik |
| Jakub Bodnar          | 8       | 80% Precyja  | 6760 Wynik |
| cyprian cieszyński    | 8       | 80% Precyja  | 6710 Wynik |